

Samstag 11. August

- 13:00 Der Markt öffnet seine Tore, Händler und Handwerker beginnen ihr Tagwerk
- 13:30 Musica Immortalis (Innenhof)
Spielleut Gugelhupf (Handwerker-gasse)
- 14:00 Bielriet Falknerei (Festungswall oder Gefechtsplatz Lagerwiese)
Grautnix der Steinmetz erklärt (Innenhof)
Führung durch die Festung, Museumsverein Lichtenau (Beginn am Tor)
- 14:30 Gauklerduo Un poco Loco (Innenhof)
Scharfrichtergruppe Supplicium Malum (Handwerker-gasse)
- 15:00 Chirurgus Ulricus Ulcus (Innenhof)
- 15:30 Umzug aller Mitwirkenden von der Lagerwiese in die Festung & Markteröffnung durch den Vogt von Lichtenowe
- 16:00 Turnier durch Arturius Horse Stunt Team (Turnierplatz Innenhof)
- 16:30 Spielleut Gugelhupf (Handwerker-gasse)
- 17:00 Musica Immortalis (Innenhof)
Führung durch die Festung, Museumsverein Lichtenau (Beginn am Tor)
- 17:30 Un Poco Loco (Handwerker-gasse)
Chirurgus Ulricus Ulcus (Innenhof)
- 18:00 Landsknechtsgefecht Anno 1552 (Gefechtsplatz Lagerwiese)
- 18:30 Steinmetz Grautnix erzählt (Innenhof)
- 19:00 Bielriet Falknerei (Festungswall oder Gefechtsplatz)
Führung durch die Festung, Museumsverein Lichtenau (Beginn am Tor)
- 19:30 Musica Immortalis (Innenhof)
Supplicium Malum (Handwerker-gasse)
- 20:00 Spielleut Gugelhupf (Handwerker-gasse)
- 20:30 Nachturnier Arturius (Turnierplatz Innenhof)
- 21:30 Feuerspektakel Un Poco Loco & Musica Immortalis (Gefechtsplatz Lagerwiese)
- 22:30 Zapfenstreich. Die Tore der Festung schließen

Sonntag 12. August

- 11:00 Der Markt öffnet seine Tore, Krämer und Handwerker beginnen ihr Tagwerk
- 11:30 Musica Immortalis (Innenhof)
Spielleut Gugelhupf (Handwerker-gasse)
- 12:00 Un Poco Loco (Innenhof)
Führung durch die Festung, Museumsverein Lichtenau (Beginn am Tor)
- 12:30 Scharfrichtergruppe Supplicium Malum (Handwerker-gasse)
Grautnix der Steinmetz erklärt (Innenhof)
- 13:00 Chirurgus Ulricus Ulcus (Innenhof)
Spielleut Gugelhupf (Handwerker-gasse)
Bielriet Falknerei (Festungswall oder Gefechtsplatz)
Führung durch die Festung, Museumsverein Lichtenau (Beginn am Tor)
- 13:30 Umzug aller Mitwirkenden vom Lager in die Festung
- 14:00 Ritterturnier Arturius Horse Stunt Team (Turnierplatz Innenhof)
- 14:30 Spielleut Gugelhupf (Handwerker-gasse)
- 15:00 Musica Immortalis (Innenhof)
Bielriet Falknerei (Festungswall oder Gefechtsplatz)
Führung durch die Festung, Museumsverein Lichtenau (Beginn am Tor)
- 15:30 Gauklerduo Un Poco Loco (Handwerker-gasse)
Grautnix der Steinmetz erklärt (Innenhof)
- 16:00 Landsknechtsgefecht Anno 1552 (Gefechtsplatz)
Chirurgus Ulricus Ulcus (Innenhof)
Führung durch die Festung, Museumsverein Lichtenau (Beginn am Tor)
- 16:30 Musica Immortalis (Innenhof)
Supplicium Malum (Handwerker-gasse)
- 17:00 Turnier Arturius Horse Stunt Team (Turnierplatz Innenhof)
- 17:30 Spielleut Gugelhupf (Handwerker-gasse)
- 18:00 Der Markt endet. Bis nächstes Jahr!